**$()下的常用方法**

**一、事件对象相关**

ev 事件对象

pageX、pageY 鼠标座标（相对于文档）

clientX、clientY（鼠标相对于可视区）

offsetX、offsetY（相对于触发事件的对象，即元素的左上角为原点）

screenX、screenY(相对于显示器距离)

ev.ctrlKey

ev.shiftKey

ev.altKey

which 键盘键值，比原生keyCode强大的地方在于：它还可以记录鼠标的键值。如鼠标的左键1中键2右键3等等(mousedown\mouseup)。

preventDefault stopPropagation

如：

$('div').click(function(ev){

ev : event对象(jq的事件对象)

ev.originalEvent（jq中的事件对象转换成原生的事件对象），因为有些事件对象jq没有封装，哪么就用原生的。

ev.pageX(相对于文档的)

ev.clientX(相对于可视区)

ev.which : keyCode

ev.target：事件源

ev.delegateTarget ： 事件绑定的元素

ev.type : 事件类型

ev.preventDefault(); //阻止默认事件

ev.stopPropagation(); //阻止冒泡的操作

return false; //阻止默认事件 + 阻止冒泡的操作

});

**二、offset()**

offsetLeft和offsetTop的集合，获取元素到文档的距离，只对可见元素有效

如：

$('#div2').offset().left

**三、position()**

$('#div2').position().left

作用：返回到有定位的父级的left值，把当前元素转化成类似定位的形式（不包括当前元素的margin值）

说明：相当于把div2转成定位了。再找它到定位父级的距离。如果没有定位的父级，则到body的距离。

**四、offsetParent()和parent()**

parent() : 获取父级

offsetParent() : 获取有定位的父级，如果没有定位父级，则到html

如：

<div id="div1">

<div id="div2"></div>

</div>

$('#div2').parent().css('background','blue');

$('#div2').offsetParent().css('background','blue');

**五、val()**

获取或设置一个input元素的value值

$('input').val();

$('input').val(456);

**七、each()**

Jq当中的循环，是原生for循环的加强版。它接收一个函数做为参数。这个函数有两个参数，第一个参数是下标，第二个参数是每个元素(这个元素是原生的)。

//一参：下标 二参 : 每个元素

$('li').each(function(i, ele){

$(ele).html(i);

});